

**A** Avancer

**P** Précédent/Quitter

Fenêtre principale en état de fonctionnement

25/10/04 06:45 L

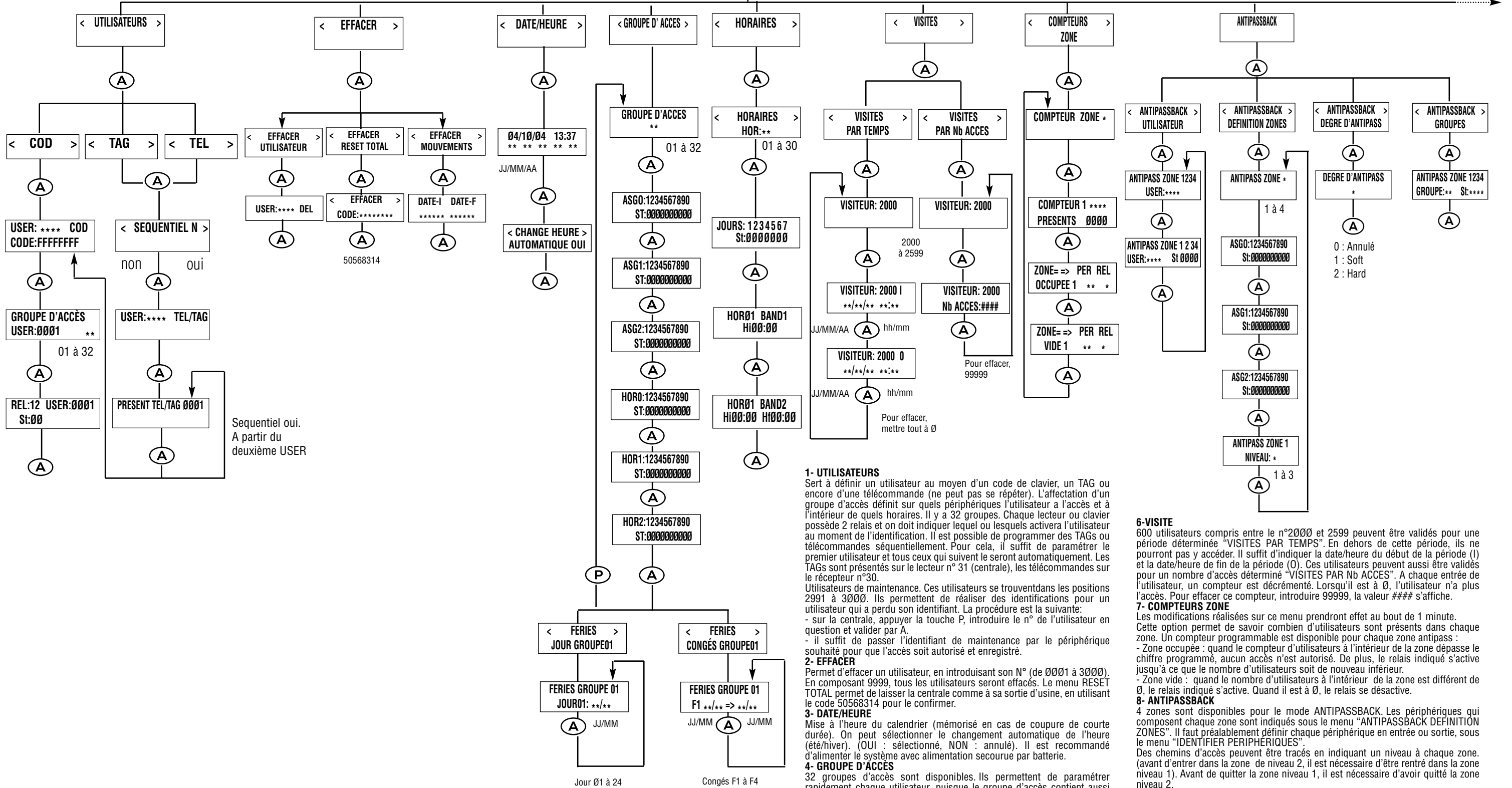
Date : 25/10/04 Heure : 6h45  
Jour : lundi = L,M,X,J,V,S,D

< Touche **4** curseur à gauche

> Touche **6** curseur à droite

Après 4 minutes d'inactivité, abandon de la programmation.

Programmation : code maître + **P**



Sequentiel oui.  
A partir du deuxième USER

**1- UTILISATEURS**

Sert à définir un utilisateur au moyen d'un code de clavier, un TAG ou encore d'une télécommande (ne peut pas se répéter). L'affectation d'un groupe d'accès définit sur quels périphériques l'utilisateur a l'accès et à l'intérieur de quels horaires. Il y a 32 groupes. Chaque lecteur ou clavier possède 2 relais et on doit indiquer lequel ou lesquels activera l'utilisateur au moment de l'identification. Il est possible de programmer des TAGs ou télécommandes séquentiellement. Pour cela, il suffit de paramétrer le premier utilisateur et tous ceux qui suivent le seront automatiquement. Les TAGs sont présentés sur le lecteur n° 31 (centrale), les télécommandes sur le récepteur n°30.

Utilisateurs de maintenance. Ces utilisateurs se trouvent dans les positions 2991 à 3000. Ils permettent de réaliser des identifications pour un utilisateur qui a perdu son identifiant. La procédure est la suivante:  
- sur la centrale, appuyer la touche P, introduire le n° de l'utilisateur en question et valider par A.  
- il suffit de passer l'identifiant de maintenance par le périphérique souhaité pour que l'accès soit autorisé et enregistré.

**2- EFFACER**

Permet d'effacer un utilisateur, en introduisant son N° (de 0001 à 3000). En composant 9999, tous les utilisateurs seront effacés. Le menu RESET TOTAL permet de laisser la centrale comme à sa sortie d'usine, en utilisant le code 50568314 pour le confirmer.

**3- DATE/HEURE**

Mise à l'heure du calendrier (méorisé en cas de coupure de courte durée). On peut sélectionner le changement automatique de l'heure (été/hiver). (OUI : sélectionné, NON : annulé). Il est recommandé d'alimenter le système avec alimentation secourue par batterie.

**4- GROUPE D'ACCES**

32 groupes d'accès sont disponibles. Ils permettent de paramétrer rapidement chaque utilisateur, puisque le groupe d'accès contient aussi bien l'autorisation d'accès sur les 30 périphériques que les horaires parmi les 30 disponibles.

L'autorisation d'accès permet de déterminer sur quels périphériques l'utilisateur a l'accès. Chaque groupe peut être inscrit dans un ou plusieurs horaires, chacun se composant de 2 tranches horaires (en dehors desquels, l'utilisateur ne peut avoir accès). Sert à définir les jours fériés pour chaque groupe d'accès. Les utilisateurs auxquels ont été assigné ce groupe, ne peuvent pas y accéder dans ces jours. 24 jours fériés et 4 congés par groupes d'accès. Au départ usine, le groupe 01 est défini pour tous les périphériques à plein temps.

**5-HORAIRES**

Définition de chacun des 30 horaires. Un horaire est divisé en 2 tranches (BAND1, BAND2) et peut s'appliquer à chaque jour de la semaine. Les utilisateurs ont accès seulement aux horaires où ils sont inscrits, dans le menu "GROUPE D'ACCES". Au départ usine, l'horaire 30 est défini à plein temps.

**6-VISITE**

600 utilisateurs compris entre le n°2000 et 2599 peuvent être validés pour une période déterminée "VISITES PAR TEMPS". En dehors de cette période, ils ne pourront pas y accéder. Il suffit d'indiquer la date/heure du début de la période (I) et la date/heure de fin de la période (O). Ces utilisateurs peuvent aussi être validés pour un nombre d'accès déterminé "VISITES PAR Nb ACCES". A chaque entrée de l'utilisateur, un compteur est décrémenté. Lorsqu'il est à 0, l'utilisateur n'a plus l'accès. Pour effacer ce compteur, introduire 9999, la valeur ### s'affiche.

**7- COMPTEURS ZONE**

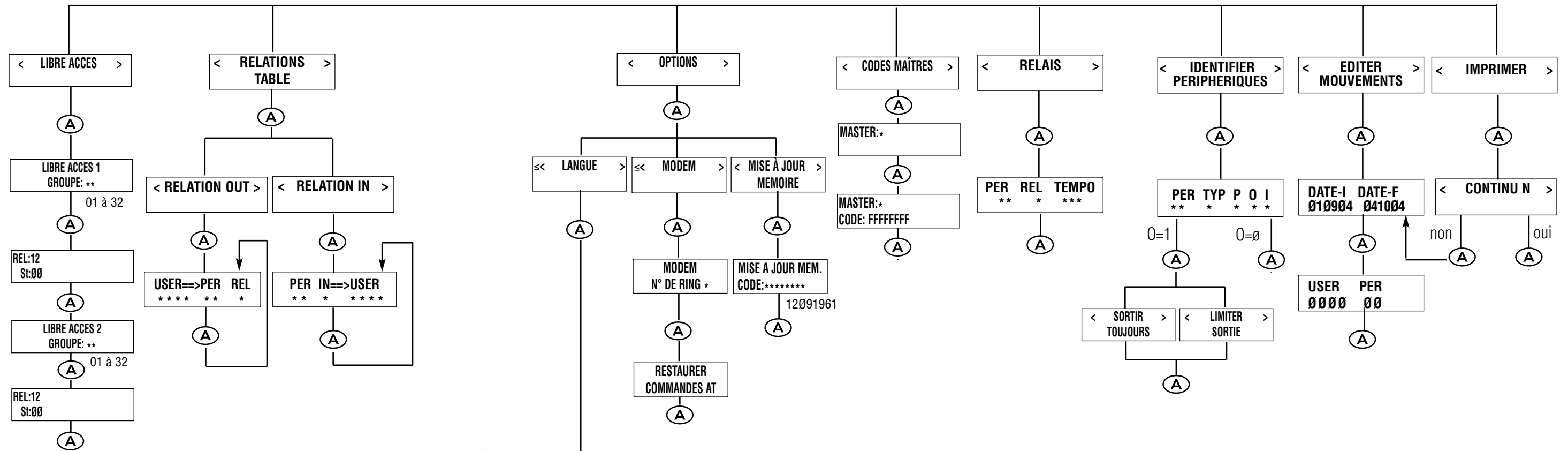
Les modifications réalisées sur ce menu prendront effet au bout de 1 minute. Cette option permet de savoir combien d'utilisateurs sont présents dans chaque zone. Un compteur programmable est disponible pour chaque zone antipass :  
- Zone occupée : quand le compteur d'utilisateurs à l'intérieur de la zone dépasse le chiffre programmé, aucun accès n'est autorisé. De plus, le relais indiqué s'active jusqu'à ce que le nombre d'utilisateurs soit de nouveau inférieur.  
- Zone vide : quand le nombre d'utilisateurs à l'intérieur de la zone est différent de 0, le relais indiqué s'active. Quand il est à 0, le relais se désactive.

**8- ANTIPASSBACK**

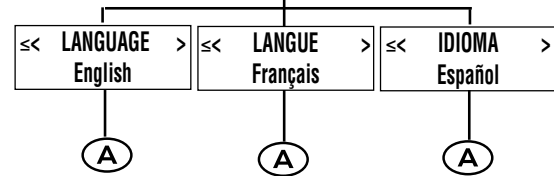
4 zones sont disponibles pour le mode ANTIPASSBACK. Les périphériques qui composent chaque zone sont indiqués sous le menu "ANTIPASSBACK DEFINITION ZONES". Il faut préalablement définir chaque périphérique en entrée ou sortie, sous le menu "IDENTIFIERS PERIPHERIQUES". Des chemins d'accès peuvent être tracés en indiquant un niveau à chaque zone. (avant d'entrer dans la zone de niveau 2, il est nécessaire d'être rentré dans la zone niveau 1). Avant de quitter la zone niveau 1, il est nécessaire d'avoir quitté la zone niveau 2.

L'ensemble des 4 zones peut avoir un degré ANTIPASSBACK HARD, SOFT ou être ANNULÉ sous l'option "ANTIPASSBACK - DEGRÉ D'ANTIPASS":

- HARD : L'utilisateur ne pourra pas pénétrer dans la zone s'il est déjà dedans. De même qu'il ne pourra pas quitter la zone s'il n'est pas dedans.
  - SOFT : L'utilisateur ne pourra pas pénétrer dans la zone s'il est déjà dedans, tandis qu'il pourra toujours quitter la zone, qu'il soit ou non dedans.
- Il est possible d'établir l'antipass des utilisateurs individuellement ou par groupe:  
- Chaque utilisateur peut se trouver à l'intérieur d'une ou plusieurs zones. Cela peut être contrôlé et modifié sous le menu "ANTIPASSBACK UTILISATEUR".  
- Il est possible de le faire plus rapidement, par groupe, sous le menu "ANTIPASSBACK GROUPE". Pour modifier tous les utilisateurs à la fois, indiquer USER:9999.  
Le périphérique 31 ne dispose d'aucun antipass et ne peut être inclut dans aucune zone.  
Au départ usine, le degré d'antipass est 0, le niveau des zones est 1, la zone 1 inclut tous les périphériques et les zones 2,3 et 4 n'incluent aucun périphérique.



<b>I</b>	: Périphérique d'entrée (0 = annulé, 1 = activé)
<b>O</b>	: Périphérique de sortie (0 = annulé, 1 = activé)
<b>DATE-I</b>	: Date début des événements à montrer.
<b>DATE-F</b>	: Date fin des événements à montrer.
<b>IN</b>	: Entrée (clavier et lecteur en ont une, la carte d'extension en a 8)
<b>P</b>	: Mode de protection (0 = annulé, 1 = activé)
<b>PER</b>	: N° de périphérique (de 01 à 31)
<b>REL</b>	: Relais (clavier et lecteur en ont 2, la carte d'extension en a 8.
<b>TEMPO</b>	: Relais (001 à 240 secondes) (000 = Marche/Arrêt)
<b>TYP</b>	: Type de périphérique : clavier (1), lecteur ou récepteur RF (2), carte d'extension (3). pour annuler (0)
<b>USER</b>	: C'est le N° d'utilisateur ou fonction (0001 à 3000)
<b>ST</b>	: Etat (1=validé, 0=annulé). Pour le changer, appuyer sur la touche du N° au dessus.
<b>CODE</b>	: c'est un code de 1 à 8 chiffres
<b>GROUPE</b>	: Groupe d'accès
<b>N° DE RING</b>	: Nombre de sonneries téléphoniques avant de décrocher
<b>N</b>	: Non (réponse négative)
<b>O</b>	: Oui (réponse affirmative)



### 9- LIBRE ACCÈS

Permet d'ouvrir automatiquement des portes, suivant l'horaire déterminé sur un groupe d'accès. 2 livres accès peuvent être programmés sur 2 groupes d'accès différents. Le relais indiqué s'activera sur les périphériques compris dans le groupe d'accès aux heures comprises à l'intérieur des horaires de ce même groupe d'accès.

### 10- RELATIONS TABLE

Les relations d'entrée permettent de faire un lien de n'importe quelle entrée d'un périphérique avec un utilisateur. A partir de maintenant, nous appellerons l'utilisateur : fonction. L'activation de chaque entrée déclenche l'action correspondante à l'utilisateur (fonction). -Si cette fonction (utilisateur) a une relation de sortie, l'activation de l'entrée déclenche l'activation du relais correspondant à la relation de sortie. Cela permet d'activer n'importe quel relais de l'installation depuis un périphérique.

-Chaque utilisateur peut avoir une relation de sortie et chaque entrée peut avoir des liens avec un utilisateur. Cet utilisateur perd sa condition à partir de ce moment et devient une fonction. Par exemple : intrusion, détection ou autre.

### 11- OPTIONS

- Menu "LANGUE"

3 langues sont disponibles pour les menus de programmation (ENGLISH, FRANÇAIS, ESPAGNOL)

- Menu "MODEM"

Certains paramètres du modem interne sont accessibles depuis ce menu.

- Menu "MISE À JOUR MEMOIRE"

Permet d'incorporer les données d'une ancienne centrale CT1000.

1- Faire un reset total sur la CT3000 (menu "EFFACER", code 50568314)

2- Couper les alimentations et déconnecter le câble USB et RS-232

3- Placer l'ancienne mémoire de la CT1000 sur le socle IC3, de la mémoire CT3000. Mettre de côté celle de la CT3000.

4- Actualiser mémoire sur la CT3000 (menu "OPTIONS"- MISE À JOUR MEMOIRE", code12091961)

5- Enlever l'ancienne mémoire (sur le socle IC3 de CT3000)et replacer celle de la CT3000, qui était mise de côté.

### 12- CODES MAÎTRES

5 codes maîtres sont disponibles :

- code installateur (1) permet l'accès à tous les menus (jusqu'à 8 digits)

- code administrateur (2), permet de créer de nouveaux utilisateurs, les paramétrer

complètement ou les effacer ainsi que consulter les listings (jusqu'à 8 digits)

- code consultant (3), permet seulement de consulter les listings (jusqu'à 8 digits)

- code sécurité (8), permet de sécuriser la liaison modem (jusqu'à 8 digits)

- code communication (9), permet de communiquer avec l'ordinateur via le port USB.

Il doit être le même introduit sur l'ordinateur (jusqu'à 4 digits)

### 13- RELAIS

Programmation de la temporisation de chaque relais d'un périphérique. Lecteur, récepteur et clavier ont 2 relais, une carte d'extension 8 relais, temporisation impulsionnelle de 001 à 240 secondes (000 pour marche/arrêt)

### 14- IDENTIFIER PERIPHERIQUES

Permet d'installer des périphériques, qui peuvent être de 3 types :

1 : clavier, 2 : lecteur de proximité ou récepteur RF, 3 : carte d'extension.

Grâce à cette option, on peut ajouter ou éliminer des périphériques et modifier leurs paramètres de fonctionnement.

- Pour ajouter un périphérique, il faut tout d'abord le mettre en mode programmation au moyen de son cavalier N-P, puis de configurer ses paramètres à partir de la centrale. (4 minutes maximum pour le faire).

- Pour éliminer un périphérique, mettre 0 sur le type de périphérique (TYP)

- Le paramètre "P" indique le mode de protection. Dans ce mode l'entrée N°1 est associée au relais N°1, la N°2 au relais N°2, etc...

Si l'on active l'entrée en dehors de la période d'activation du relais... une relation d'entrée se déclenche, exécutant la fonction définie dans la table de relations d'entrée. (cela permet de l'utiliser comme détecteur d'intrusion par un simple détecteur magnétique sur la porte).

- Les paramètres "I" et "O" définissent si le périphérique est d'entrée (I) ou de sortie (O). Il est nécessaire pour que les compteurs de présence et le mode antipassback fonctionnent.

### 15- EDITER MOUVEMENTS

Permet de visualiser les 4500 derniers événements. Par le simple appui sur les touches

(< ->), il est possible d'avancer et reculer sur le listing. Ce listing indique la date, l'heure et le périphérique de chaque action effectuée par l'utilisateur. Il indique également les relations d'entrée/sortie, les intrusions et signale au moyen de 3 lettres la cause de ce mouvement :

AUT : Accès autorisé

RHO : Accès refusé hors

RAS : Accès refusé

RAN : Accès refusé/antipass

RFE : Accès refusé/jour férié

RVI : Accès refusé/visite

RCA : Accès refusé

MC1 : Entrée programmation par code installateur

MC2 : Entrée programmation par code administrateur

MC3 : Entrée programmation par code consultant

PN : Entrée programmation par cavalier P-N

EXP : Sortie programmation

RCN : Accès refusé/zone pleine

REN : Accès refusé/erreur niveau

chemins d'accès ou sortie incorrects

### 16- IMPRIMER

Idem que "EDITER MOUVEMENTS", mais le listing est édité sur imprimante connectée au port RS-232. L'option d'impression fil de l'eau est disponible en sélectionnant "CONTINU O" sur le menu correspondant. A partir de ce moment, chaque mouvement sera imprimé immédiatement et de façon automatique.